

北条氏康 ∞  〈支城網〉 〈支城網〉この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、山札の上から1枚——山札が尽きていれば手札から1枚（城カード優先、なければ最も弱い兵）——を裏向きで外郭（三の丸）に積み直す（城壁が1枚回復）。 大將軍 総大将・強さ∞	大名 10  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ10	軍師 9  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ9
母衣衆 8  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8	母衣衆 8  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8	母衣衆 8  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8
侍大将 7  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7	侍大将 7  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7	侍大将 7  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7

騎馬武者6  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ6	騎馬武者6  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ6	騎馬武者6  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ6
侍5  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ5	侍5  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ5	侍5  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ5
弓兵4  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ4	弓兵4  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ4	弓兵4  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍兵・強さ4

斥候4  《物見》 《物見》この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ4	籠城略  《籠城》 《軍略》相手が3枚以上のセットで攻め寄せたとき、応戦の代わりに使う。城門は開かず、攻め手はすべて討死する（場は流れ、陣にも帰れない）。代償として自分の兵站カードを2枚失う。使った軍略も討死。 大將軍 軍略	槍足軽3  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ3
荷駄隊3  《輜重》 《輜重》この兵を《兵站》で兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ3	竹束足軽2  《竹束》 《竹束》敵の《狙撃》のダメージを受けるとき、この兵が手札から身代わりに討死してダメージを無効にする（自動）。 大將軍 兵・強さ2	竹束足軽2  《竹束》 《竹束》敵の《狙撃》のダメージを受けるとき、この兵が手札から身代わりに討死してダメージを無効にする（自動）。 大將軍 兵・強さ2
足軽2  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ2	農兵1  《年貢》 《年貢》この兵を《兵站》アクションで兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	農兵1  《年貢》 《年貢》この兵を《兵站》アクションで兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1

農兵 1	石落とし 0	石落とし 0
		
〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到 置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦 えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破ら れたとき——攻め手の城壁に1ダメージ返す。 強さ0：合戦には出せず、兵站到にだけ使える。 城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10 枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0	〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破ら れたとき——攻め手の城壁に1ダメージ返す。 強さ0：合戦には出せず、兵站到にだけ使える。 城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10 枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0