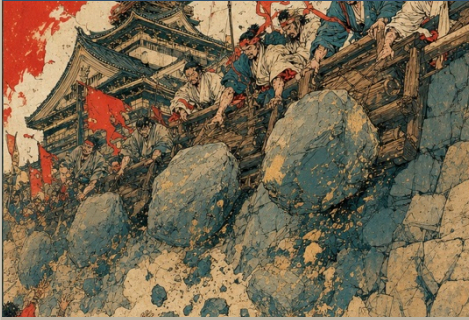


狼煙台0  〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破られたとき——ただちに2枚徴兵する。強さ0：合戦には出せず、兵站到だけ使える。城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0	狼煙台0  〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破られたとき——ただちに2枚徴兵する。強さ0：合戦には出せず、兵站到だけ使える。城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0	石落とし0  〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破られたとき——攻め手の城壁に1ダメージ返す。強さ0：合戦には出せず、兵站到だけ使える。城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0
石落とし0  〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破られたとき——攻め手の城壁に1ダメージ返す。強さ0：合戦には出せず、兵站到だけ使える。城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0	農兵1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	農兵1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1
農兵1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	農兵1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	竹束足軽2  〈竹束〉 〈竹束〉敵の〈狙撃〉のダメージを受けるとき、この兵が手札から身代わりに討死してダメージを無効にする（自動）。 大將軍 兵・強さ2

竹束足軽 2  《竹束》 《竹束》 敵の《狙撃》のダメージを受けるとき、この兵が手札から身代わりに討死してダメージを無効にする（自動）。 大將軍 兵・強さ2	荷駄隊 3  《輜重》 《輜重》 この兵を《兵站》で兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ3	荷駄隊 3  《輜重》 《輜重》 この兵を《兵站》で兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ3
斥候 4  《物見》 《物見》 この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ4	斥候 4  《物見》 《物見》 この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ4	弓兵 4  素の兵。 数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ4
侍 5  素の兵。 数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ5	侍 5  素の兵。 数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ5	侍 5  素の兵。 数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ5

侍	5	騎馬武者	6	騎馬武者	6
					
素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。		素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。		素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。	
大將軍	兵・強さ5	大將軍	兵・強さ6	大將軍	兵・強さ6
騎馬武者	6	騎馬武者	6	侍大将	7
					
素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。		素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。		素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。	
大將軍	兵・強さ6	大將軍	兵・強さ6	大將軍	兵・強さ7
侍大将	7	侍大将	7	母衣衆	8
					
素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。		素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。		素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。	
大將軍	兵・強さ7	大將軍	兵・強さ7	大將軍	兵・強さ8

母衣衆8	軍師9	顕如∞
		
素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8	素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ9	〈檄文〉 〈檄文〉この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、門徒へ檄を飛ばして2枚徴兵する。 大將軍 総大將・強さ∞