

毛利元就 ∞  《謀略》 《謀略》この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、相手の兵站からカードを1枚討ち取る（相手の兵站力が1下がる）。 大將軍 総大将・強さ∞	大名 10  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ10	軍師 9  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ9
母衣衆 8  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8	母衣衆 8  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8	母衣衆 8  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8
侍大将 7  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7	侍大将 7  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7	破城槌 7  《破城》 《破城》この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、破った城壁カードは相手の手札に入らず討死する。 大將軍 兵・強さ7

騎馬武者 6  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ6	騎馬武者 6  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ6	侍 5  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ5
侍 5  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ5	村上水軍 4  〈海運〉 〈海運〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到 置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。毛 利の兵糧は海を渡って届く。 大將軍 兵・強さ4	村上水軍 4  〈海運〉 〈海運〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到 置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。毛 利の兵糧は海を渡って届く。 大將軍 兵・強さ4
斥候 4  〈物見〉 〈物見〉この兵を含むセットで合戦に勝った とき、斥候1人につき1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ4	斥候 4  〈物見〉 〈物見〉この兵を含むセットで合戦に勝った とき、斥候1人につき1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ4	荷駄隊 3  〈輜重〉 〈輜重〉この兵を〈兵站〉で兵站到置いたと き、追加で1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ3

荷駄隊 3  〈輜重〉 〈輜重〉この兵を〈兵站〉で兵站到けたとき、追加で1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ3	槍足軽 3  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ3	槍足軽 3  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ3
奇襲 略  〈奇襲〉 〈軍略〉相手の単騎（∞以外）に応戦する代わりに、手札の兵1枚を添えて使う。その兵は強さも兵站力も無視して場に出て勝つ——合戦はそのまま続く。代償として自分の兵站カードを1枚失う。使った軍略は討死。 大將軍 軍略	足軽 2  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ2	足軽 2  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ2
農兵 1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到けたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	農兵 1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到けたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	農兵 1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到けたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1

農兵1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	狼煙台0  〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破られたとき——ただちに2枚徴兵する。強さ0：合戦には出せず、兵站到だけ使える。城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0	狼煙台0  〈トリガー〉 〈城壁トリガー〉この城が城壁にあり、破られたとき——ただちに2枚徴兵する。強さ0：合戦には出せず、兵站到だけ使える。城壁に埋まるかは運（開始時にデッキの上10枚が城壁になる）。 大將軍 城・強さ0
---	--	---