

鉄砲足軽 8 〈鉄砲〉 〈鉄砲〉この兵を含むセットで応戦したとき、場を流して自分が先手を取れる（ダメージなし）。さらに単騎なら場の強さ・枚数を無視して〈狙撃〉：敵城壁を1削り、必ず場が流れる。ただし火薬として兵站のカードを2枚失 大將軍 兵・強さ8	鉄砲足軽 8 〈鉄砲〉 〈鉄砲〉この兵を含むセットで応戦したとき、場を流して自分が先手を取れる（ダメージなし）。さらに単騎なら場の強さ・枚数を無視して〈狙撃〉：敵城壁を1削り、必ず場が流れる。ただし火薬として兵站のカードを2枚失 大將軍 兵・強さ8	大筒 9 〈砲撃〉 〈砲撃〉この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、セット内の大筒1門につき追加で敵城壁1ダメージ。 大將軍 兵・強さ9
雑賀孫一 ∞ 〈鉄砲〉 〈鉄砲〉この兵を含むセットで応戦したとき、場を流して自分が先手を取れる（ダメージなし）。さらに単騎なら場の強さ・枚数を無視して〈狙撃〉：敵城壁を1削り、必ず場が流れる。ただし火薬として兵站のカードを2枚失 大將軍 総大将・強さ∞	母衣衆 8 素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8	母衣衆 8 素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ8
破城槌 7 〈破城〉 〈破城〉この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、破った城壁カードは相手の手札に入らず討死する。 大將軍 兵・強さ7	侍大将 7 素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7	侍大将 7 素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7

侍大将 7  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ7	騎馬武者 6  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ6	騎馬武者 6  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ6
侍 5  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ5	侍 5  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ5	斥候 4  〈物見〉 〈物見〉この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ4
斥候 4  〈物見〉 〈物見〉この兵を含むセットで合戦に勝ったとき、斥候1人につき1枚徴兵する。 大將軍 兵・強さ4	弓兵 4  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ4	弓兵 4  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ4

槍足軽 3  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ3	槍足軽 3  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ3	槍足軽 3  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ3
槍足軽 3  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ3	足軽 2  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ2	足軽 2  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ2
足軽 2  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ2	足軽 2  素の兵。数を揃え、連隊を繋いでこそ真価を発揮する。 大將軍 兵・強さ2	農兵 1  〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到 置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦 えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1

農兵 1 	農兵 1 	刺客 1 
〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到 置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦 えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	〈年貢〉 〈年貢〉この兵を〈兵站〉アクションで兵站到 置いたとき、追加で1枚徴兵する（計2枚）。戦 えぬ農兵は、軍を食わせることで戦に加わる。 大將軍 兵・強さ1	〈暗殺〉 〈暗殺〉場が総大将（∞）のとき、この兵を単 騎で出せる。出したらその合戦に即勝利。普段 は強さ1の兵として数や連隊に使える。 大將軍 兵・強さ1